

NOMBRE DEL CURSO: PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS 2

CÓDIGO:	0092	CRÉDITOS:	4
ESCUELA:	Escuela de en Ciencias y Sistemas	ÁREA A LA QUE PERTENECE:	Programación
PRE REQUISITO:	Programación de Computadoras I (090)	POST REQUISITO:	
CATEGORÍA:	Obligatorio	AUXILIAR LABORATORIO:	
CATEDRÁTICO (A):	Ing. Jose Anibal Silva de los Angeles	AUXILIAR CLASE:	Joab Israel Ajsivinac Ajsivinac
EDIFICIO: Virtual		SECCIÓN:	Q
SALÓN DEL CURSO: Virtual		SALÓN DEL LABORATORIO:	
HORAS POR SEMANA DEL CURSO:	2	HORAS POR SEMANA DEL LABORATORIO:	2 horas
DÍAS QUE SE IMPARTE EL CURSO:	Lunes y Miércoles	DÍAS QUE SE IMPARTE EL LABORATORIO:	Martes
HORARIO DEL CURSO:	Lunes y Miércoles 17:20 a 18:10	HORARIO DEL LABORATORIO:	12:20h a 14:00h

<div>DESCRIPCION DEL CURSO</div> <div>El curso de Programación de Computadoras II permitirá al estudiante conocer los elementos necesarios para el análisis y la resolución de problemas sencillos con temas de instrucciones condicionales, ciclos, bases de datos, etc. El lenguaje de programación para apoyar tal conocimiento, será Visual Basic .NET Versión 2010 en adelante. Se utilizará la computadora como herramienta de enseñanza, a fin de que el estudiante obtenga la práctica necesaria para reforzar los conceptos teóricos.</div> <div>OBJETIVOS GENERALES</div> <div>Al final del presente curso se busca formar en el estudiante la capacidad de: Aplicar la lógica de enunciados iterativos y condicionales y su respectivo desarrollo en un lenguaje de alto nivel.</div> <div>METODOLOGÍA</div> <div>El curso se desarrollará a través de clases magistrales y prácticas en el laboratorio de computación donde se expondrán nuevos conceptos y se realizará el planteo, análisis, discusión y resolución de problemas de distinta naturaleza. Se dejarán tareas para reforzar los conceptos aprendidos. Además se desarrollará un proyecto para el aprendizaje de los conceptos de programación en Visual Basic .NET. Los exámenes parciales y el final serán realizados en computadora.</div>	<div>EVALUACIÓN DEL RENDIMIENTO ACADÉMICO</div> <div>La nota final estará compuesta de 100 puntos distribuidos de la siguiente manera:</div> <table><tr><th>Nombre</th><th>Categoría</th><th>Ponderación</th></tr><tr><td>Primer examen parcial</td><td>Exámenes parciales</td><td>14</td></tr><tr><td>Segundo examen parcial</td><td>Exámenes parciales</td><td>15</td></tr><tr><td>Tercer examen parcial</td><td>Exámenes parciales</td><td>16</td></tr><tr><td>Otras Actividades</td><td>Otras actividades curriculares</td><td>20</td></tr><tr><td>Laboratorio</td><td>Otras actividades curriculares</td><td>10</td></tr><tr><td>Examen final</td><td>Examen final</td><td>25</td></tr></table> <div>BIBLIOGRAFÍA</div> <ul style="list-style-type: none"><li>Programación Visual Basic 2010, No. 19. Editorial Predinsa</li><li>Manual Visual Basic .NET</li><li>www.programacionfacil.com</li><li>www.lawebdelprogramador.com</li></ul>	Nombre	Categoría	Ponderación	Primer examen parcial	Exámenes parciales	14	Segundo examen parcial	Exámenes parciales	15	Tercer examen parcial	Exámenes parciales	16	Otras Actividades	Otras actividades curriculares	20	Laboratorio	Otras actividades curriculares	10	Examen final	Examen final	25
Nombre	Categoría	Ponderación																				
Primer examen parcial	Exámenes parciales	14																				
Segundo examen parcial	Exámenes parciales	15																				
Tercer examen parcial	Exámenes parciales	16																				
Otras Actividades	Otras actividades curriculares	20																				
Laboratorio	Otras actividades curriculares	10																				
Examen final	Examen final	25																				
<div>NOTAS IMPORTANTES</div> <ul style="list-style-type: none"><li>Los parciales se realizarán día lunes en el horario del curso.</li><li>Es obligatorio presentar identificación el día de los exámenes parciales.</li><li>Cualquier copia (exámenes, tareas, cortos y/o proyecto) se sancionarán con cero para los involucrados. No se aceptarán excusas de ninguna índole.</li><li>Las tareas que se dejen en clase deberán ser hechas en computadora. Debe utilizarse Visual Basic o editor de texto, según se solicite.</li><li>No se reciben tareas tarde ni se reponen exámenes cortos. Si por algún motivo, no realiza algún examen parcial, la nota del examen final se validará por la nota del parcial faltante. (Debe avisar al catedrático y presentar constancia que indique la falta al parcial).</li><li>Grupo de telegram https://t.me/+vAdic1o7cBwxZDAx</li></ul>																						

CONTENIDO PROGRAMÁTICO Y CALENDARIZACIÓN

<p><b>UNIDAD 1: Introducción a Visual Basic.</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Características generales de Visual Basic .NET</li><li>2. Variables, definición y entorno.</li><li>3. Tipos de variables.</li><li>4. Controles básicos: Button, label, textbox, groupbox, checkbutton y radiobutton, list box y combo box, input box, datagridview, Barra de menú, otros controles</li><li>5. Uso de Módulos</li><li>6. Formularios Múltiples</li><li>7. Sentencias condicionales: if, if's anidados y select case.</li><li>8. Funciones numéricas</li><li>9. Funciones de cadena de caracteres</li><li>10. Funciones de fecha y hora</li></ol> <p><b>UNIDAD 2: Procedimientos y funciones.</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Procedimientos y funciones</li><li>2. Llamar a un procedimiento</li><li>3. Retorno de un procedimiento</li><li>4. Parámetros y argumentos</li><li>5. Tipos de procedimientos</li><li>6. Crear un procedimiento</li><li>7. Procedimiento Sub</li><li>8. Declaración de parámetros</li><li>9. Parámetros con variables locales</li><li>10. Sintaxis de llamadas</li><li>11. Procedimientos Función</li><li>12. Tipos de datos en Función</li><li>13. Valores de retorno en Función</li><li>14. Sintaxis de llamada a Función</li><li>15. Funciones en tiempo de ejecución</li><li>16. Return</li></ol>	<p><b>Unidad 3: Ciclos o Bucles</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. For ... Next</li><li>2. Ciclo por condición</li><li>3. Do .. Loop</li><li>4. While .. End While</li></ol> <p><b>UNIDAD 4: Vectores y Matrices.</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>2. Procesos entre vectores y matrices</li><li>3. Guardar</li><li>4. Mostrar</li><li>5. Consultar</li><li>6. Modificar</li><li>7. Eliminar</li><li>8. Ordenamiento de Burbuja</li></ol> <p><b>Unidad 5: Base de Datos</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Definición de Base de Datos</li><li>2. Creación de Base de Datos</li><li>3. Conexión a base de datos.</li><li>4. Guardar</li><li>5. Consultar</li><li>6. Modificar</li><li>7. Eliminar</li><li>8. Reportes</li></ol>
---	--