

Análisis y Diseño de Sistemas 1

Laboratorio Primer Semestre 2018

Información Tutor Académico

Tutor Académico: Gerson David Rojas Maeda

Email: rgerson84@gmail.com

Horario: lunes de 9:00 – 10:40

Información General

Descripción

En el laboratorio del curso de Análisis y Diseño de Sistemas 1 veremos varias herramientas y contendió que nos ayudara a comprender de mejor manera el lo impartido en el curso, ampliándolo y aplicándolo en el desarrollo de software.

Objetivos

Al final del laboratorio los estudiantes serán capaces de reconocer y afrontar las dificultades que se presentan al trabajar en equipos de trabajo sobre un proyecto y poner en práctica las diferentes metodologías para el desarrollo de software. Conociendo las herramientas para el control de versiones del software, siendo estas básicas y avanzadas. Además, poder realizar pruebas al software.

- Conocer y describir qué es administración de la configuración.
- Usar al menos dos herramientas de control de versiones.
- Efectuar operaciones básicas y avanzadas en repositorios remotos.
- Identificar y describir los elementos de un sistema de control de versiones.
- Aplicar correctamente las políticas para el manejo de ramas (workflow).
- Saber qué es una prueba unitaria y qué impacto tiene en el desarrollo de software.
- Conocer al menos un patrón para pruebas unitarias y aplicarlo correctamente.
- Desarrollar los diferentes diagramas de UML en la aplicación de alguna metodología de Software, en especial RUP.

Material del Curso

- The art of unit testing – 2nd edition, Roy Osherove
- Ingenieria del Software, 9na Edicion, Ian Sommerville.

Contenido

Administración de la configuración

El problema de compartir un archivo

Sistemas de control de versiones

Árbol y rama

Operaciones básicas en repositorios

Operaciones avanzadas en repositorios

Control de versiones

Tipos de manejadores de versiones

Elementos de control de versiones

Políticas para manejo de ramas

Administración de versiones de dependencias, configuración de software y ambientes

Pruebas unitarias

Definición, propiedades de buenas pruebas unitarias

Patrón AAA

Organización de pruebas

Metodologías Ágiles

¿Qué son? ¿Para qué sirven?, XP

RUP, Kanban

Casos de Uso, importancia, Relación

Diagrama de Despliegue, Secuencia, Paquetes

Evaluación

Actividad	Puntos
-----------	--------

Tareas	15
--------	----

Cortos	10
--------	----

Hojas de trabajo	15
------------------	----

Prácticas	50
-----------	----

Examen final	10
--------------	----

Parámetros y Restricciones

- No se aceptan Tareas tarde.
- El laboratorio se aprueba con una nota de 61/100.
- Solo pueden cursar el laboratorio las personas que están asignadas en el curso, no se guarda nota.
- Para reposición de actividades se debe presentar el motivo por el cual no pudo realizar la actividad.
- Es obligatorio promedia 61 en las 3 practicas.