

FICHA TÉCNICA DEL CURSO: Organización de Lenguajes y Compiladores 2

No.	Descripción		
.	Código 781	Créditos 5	
1	Escuela Ciencias y Sistemas	Área a la que pertenece: Computación	Vigencia: Segundo Semestre 2021
2	Horas por semana 4	Horarios A : Lunes de 7:10 a 8:50hrs. y Sábado de 12:10 a 13:50hrs. B+, B- Lunes y Viernes de 7:00 a 8:50hrs. C: Martes de 7:10 a 10:30hrs	
3	Prerrequisitos: 772 (Estructuras de Datos) 777 (Organización de Lenguajes y Compiladores 1)		
4	Posrequisito: 281 (Sistemas operativos 1)		
5	Secciones: A, B+, B-, C		
6	<p>I. Descripción General Este curso es la continuación del estudio de las fases de un Compilador, específicamente el análisis de semántica y la fase de síntesis. Se tratan con detalle las definiciones dirigidas por la sintaxis, el manejo de la tabla de símbolos, la generación de código intermedio y optimización de código</p> <p>Se desarrollarán dos proyectos para aplicar los conceptos generales de compiladores, usando herramientas básicas tales como generadores de analizadores de léxico y de sintaxis.</p> <p>II. Competencia General Que el estudiante diseñe e implemente un compilador o un intérprete de un lenguaje de alto nivel utilizando herramientas para construir los analizadores léxico, sintáctico, y semántico, además genere código intermedio y lo optimice.</p> <p>III. Objetivos Objetivo General Desarrollar los conceptos básicos de las fases de un compilador.</p> <p>Objetivos Específicos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Proveer una base teórica que permita diseñar un compilador para un lenguaje de alto nivel. 2. Aplicar los conceptos de compiladores en el desarrollo de proyectos. 3. Utilizar las herramientas de análisis de léxico, sintáctico y semántico, para la construcción de compiladores o intérpretes, de un lenguaje de alto nivel. <p>III. Contenido</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Traducción dirigida por la sintaxis <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Definiciones dirigidas por la sintaxis <ol style="list-style-type: none"> 1.1.1. Atributos heredados y sintetizados 1.1.2. Evaluación de una definición dirigida por la sintaxis en los nodos de un árbol sintáctico 1.2. Órdenes de evaluación para las definiciones dirigidas por la sintaxis <ol style="list-style-type: none"> 1.2.1. Gráficos de dependencias 1.2.2. Orden de evaluación 1.2.3. Definiciones con atributos sintetizados 1.2.4. Definiciones con atributos heredados 1.3. Aplicaciones de la traducción orientada por la sintaxis <ol style="list-style-type: none"> 1.3.1. Construcción de árboles de análisis sintáctico 1.3.2. La estructura de tipos 1.4. Esquemas de traducción orientados por la sintaxis <ol style="list-style-type: none"> 1.4.1. Esquemas de traducción postfijos 1.4.2. Implementación de esquemas de traducción orientados a la sintaxis postfijo con la pila 1.4.3. Esquema de traducción orientados a la sintaxis con acciones dentro de producciones 1.4.4. Eliminación de la recursividad por la izquierda de los esquemas de traducción 		

- 1.4.5. Esquemas de traducción orientados a la sintaxis para definiciones con atributos heredados por la izquierda
- 1.5. Implementación de definiciones dirigidas por la sintaxis con atributos heredados por la izquierda
 - 1.5.1. Traducción durante el análisis sintáctico de descenso recursivo
 - 1.5.2. Generación de código al instante
 - 1.5.3. Las definiciones dirigidas por la sintaxis con atributos heredados por la izquierda y análisis sintáctico LL
 - 1.5.4. Análisis sintáctico ascendente de las definiciones dirigidas por la sintaxis con atributos heredados por la izquierda
- 2. Generación de código intermedio
 - 2.1. Variantes de los árboles sintácticos
 - 2.1.1. Grafo dirigido acíclico para expresiones
 - 2.1.2. Método número de valor para GDA
 - 2.2. Código de tres direcciones
 - 2.2.1. Direcciones e instrucciones
 - 2.2.2. Cuádruplos
 - 2.2.3. Tripletas
 - 2.2.4. Forma de asignación individual estática
 - 2.3. Tipos y declaraciones
 - 2.3.1. Expresiones de tipos y equivalencias
 - 2.3.2. Declaraciones y distribución de almacenamiento
 - 2.3.3. Secuencias de las declaraciones
 - 2.3.4. Campos en registros
 - 2.4. Traducción de expresiones
 - 2.4.1. Operaciones dentro de expresiones
 - 2.4.2. Traducción incremental
 - 2.4.3. Direccionamiento de los elementos de un arreglo
 - 2.4.4. Traducción de referencias a arreglos
 - 2.5. Comprobación de tipos
 - 2.5.1. Reglas para la comprobación de tipos
 - 2.5.2. Conversiones de tipos
 - 2.5.3. Sobrecarga de funciones y operadores
 - 2.5.4. Inferencia de tipos y funciones polimórficas
 - 2.5.5. Un algoritmo para la unificación
 - 2.6. Flujo de control
 - 2.6.1. Expresiones booleanas
 - 2.6.2. Código de corto circuito
 - 2.6.3. Instrucciones de flujo de control
 - 2.6.4. Traducción del flujo de control de las expresiones booleanas
 - 2.6.5. Evitar goto redundantes
 - 2.6.6. Valores booleanos y código de salto
 - 2.7. Parcheo de retroceso
 - 2.7.1. Generación de código de una pasada
 - 2.7.2. Técnica de retroceso
 - 2.7.3. Instrucciones de flujo de control
 - 2.8. Instrucciones switch
 - 2.8.1. Traducciones de switch
 - 2.8.2. Traducción orientada por la sintaxis de switch
 - 2.9. Código intermedio para procedimientos
- 3. Optimización de código
 - 3.1. Optimización de bloques básicos
 - 3.1.1. Representación GDA
 - 3.1.2. Búsqueda de subexpresiones locales comunes
 - 3.1.3. Eliminación de código muerto
 - 3.1.4. Uso de identidades algebraicas
 - 3.1.5. Representación de referencias a arreglos
 - 3.1.6. Asignación de apuntadores y llamadas a procedimientos
 - 3.1.7. Reensamblado de bloques básicos
 - 3.2. Optimización de mirilla
 - 3.2.1. Eliminación de instrucciones redundantes
 - 3.2.2. Eliminación de código inalcanzable
 - 3.2.3. Optimizaciones de flujo de control
 - 3.2.4. Simplificación algebraica y reducción por fuerza

IV. Metodología:

Clase Magistral para explicación de teoría.
 Resolución de tareas, problemas y auto estudio
 Práctica, realización de proyectos.
 Actividades de laboratorio

V. Evaluación:

34 puntos para laboratorio, correspondientes a dos proyectos.
 66 puntos de la parte teórica, que incluye tres parciales de 12 puntos cada uno, 5 puntos de exámenes cortos y 25 puntos del examen final.

Para aprobar el curso es necesario obtener como mínimo 21.96 puntos de laboratorio y como mínimo 36 puntos de zona.

CONTENDIO DE EXÁMENES

Primer Examen

Parcial UNIDAD 1. Traducción dirigida por la sintaxis

Segundo Examen

Parcial UNIDAD 2. Generación de código intermedio

Tercer Examen

Parcial UNIDAD 2. Código intermedio para procedimientos
UNIDAD 3. Optimización de código

Examen Final

De acuerdo al calendario oficial
TODAS LAS UNIDADES**Observaciones:**

Direcciones de correo electrónico para consultas:

Ing. Bayron López: blopezw@yahoo.comIng. Edgar Sabán : edgarsaban@gmail.comIng. Erick Navarro: ericknavarrodelgado@gmail.comIng. Luis Espino: usac.sistemas@gmail.com

7	Bibliografía	Libro de Texto: Compiladores. Principios, Técnicas y Herramientas Aho, Sethi y Ullmam. PEARSON ADDISON-WESLEY, 2008, segunda edición.
8	No. De Secciones	cuatro
9	Catedráticos y tutores académicos	Titulares: Ing. Bayron López, Ing. Edgar Sabán, Ing. Erick Navarro, Ing. Luis Espino Tutores: Cesar Sazo, Ronald Romero, Haroldo Arias y Manuel Miranda