

	<p>4.1. Funciones de dispersión</p> <p>4.2. Estrategias de resolución de colisiones</p> <p>5. Textos</p> <p>5.1. Codificaciones</p> <p>5.2. Algoritmos de encriptamiento</p> <p>5.3. Algoritmos de compactación.</p> <p>6. Grafos</p> <p>6.1. Recorridos</p> <p>6.2. Trayectoria más corta</p> <p>6.3. Árboles de costo mínimo</p> <p>7. Block Chain</p> <p>7.1. Principios Básicos</p> <p>7.2. Herramientas de Desarrollo</p> <p>7.3. Casos de Implementación</p>																					
10	<p>Contenido del laboratorio</p> <p>Las actividades del laboratorio estarán orientadas a la puesta en práctica de los conceptos aprendidos en clase. Básicamente se tratará de extender las librerías de contenedores estándares, agregando las diferentes estructuras de datos vistas en clase, con la realización de ejemplos en ambiente web.</p>																					
11	<p>EVALUACION</p> <table border="1"> <tr> <td colspan="2">ZONA</td> <td>75 pts</td> </tr> <tr> <td>2 parciales de 10 puntos c/u</td> <td>20 pts</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Tareas y exámenes cortos en clase</td> <td>30 pts</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Laboratorio</td> <td>25 pts</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Proyectos</td> <td>20 pts</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Tareas prácticas</td> <td>5 pts</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Examen Final</td> <td></td> <td>25 pts</td> </tr> </table>	ZONA		75 pts	2 parciales de 10 puntos c/u	20 pts		Tareas y exámenes cortos en clase	30 pts		Laboratorio	25 pts		Proyectos	20 pts		Tareas prácticas	5 pts		Examen Final		25 pts
ZONA		75 pts																				
2 parciales de 10 puntos c/u	20 pts																					
Tareas y exámenes cortos en clase	30 pts																					
Laboratorio	25 pts																					
Proyectos	20 pts																					
Tareas prácticas	5 pts																					
Examen Final		25 pts																				
12	<p>Evaluaciones</p> <p>Primer Parcial (Unidad 1, Unidad 2 y Unidad 3,) /9 Mar. Segundo Parcial (Unidad 4, Unidad 5 y Unidad 6, Unidad 7) / 27 Abril. Final (Unidades de la 1 a la 7)</p>																					
13	<p>BIBLIOGRAFIA</p> <p>Estructuras de Datos en Java Joyanes Aguilar, Luis; Mc Graw Hill 2008 España ISBN-978-84-481-5631-2</p> <p>Problem Solving, Abstraction, and Design using C++ Frank L. Friedman, Elliot B. Koffman Addison Wesley 6 edition 2010 ISBN-10: 0136079474 ISBN-13: 978-0136079477</p> <p>Data Structures and Algorithm Analysis in Java</p>																					

		<p>Mark A. Weiss Addison Wesley 3 edition 2011 ISBN-10: 0132576279 ISBN-13: 978-0132576277</p> <p>Data Structures and Algorithms in Java Michael T. Goodrich, Roberto Tamassia Wiley 10 edition 2010 ISBN-10: 0470383267 ISBN-13: 978-0470383261</p> <p>Complementarios Java Software Structures: Designing and Using Data Structures John Lewis, Joseph Chase Addison Wesley 3 edition 2009 ISBN-10: 0136078583 ISBN-13: 978-0136078586</p> <p>Estructura De Datos Con C++. Objetos, Abstracciones Y Diseño Koffman / Wolfgang Mc Graw Hill 1 edición 2008 ISBN: 9789701065785</p> <p>Estructura de Datos y Algoritmos En Java. Goodrich/Tamassia CECSA 1a. Edición 2002 ISBN: 9702403308</p>
14	DIRECTOR DE ESCUELA	Ing. Marlón Perez Turk