

NOMBRE DEL CURSO: PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS 2

_			
CÓDIGO:	0092	CRÉDITOS:	4
ESCUELA:	Escuela de en Ciencias y Sistemas	ÁREA A LA QUE PERTENECE:	Programación
PRE REQUISITO:	Programación de Computadoras I (090)	POST REQUISITO:	
CATEGORIA:	Obligatorio		
CATEDRÁTICO (A):	Ing. Herman Veliz, Sec. N, P Ing. William Escobar, Sec. R Ing. José Silva, Sec. Q	AUXILIAR:	Cristian Herrera Sec N Dulce López, Sec. P Wilson Pérez, Sec. Q Pedro Ordóñez Sec R
EDIFICIO:	Virtual (UEDI/Meet)	SECCIÓNES:	N, P, Q, R
SALON DEL CURSO:		SALON DEL LABORATORIO:	UEDI/Meet
HORAS POR SEMANA DEL CURSO:	2	HORAS POR SEMANA DEL LABORATORIO:	2 horas
DÍAS QUE SE IMPARTE EL CURSO:	Martes y jueves, Sec. "P" Lunes y Miércoles, Sec. "N" Lunes y Miércoles, Sec "Q" Miércoles y Viernes, Sec "R"	DIAS QUE SE IMPARTE EL LABORATORIO:	
	Sec. "N": Lunes y Miércoles 16:30 a 17:20 Sec. "P": Martes y Jueves 18:10 a 19:00 Sec. "Q": Lunes y Miércoles 17:20 a 18:10 Sec. "R": Miércoles 13:10 – 14:00		Sec. N Mier. 19:00 – 20:40 Sec. P Sab. 16:30 – 18:10 Sec. Q Sab. 12:10 – 13:50 Sec. R Jue. 13:10 –
HORARIO DEL CURSO:	Viernes 12:20 - 13:10	HORARIO DEL LABORATORIO:	14:50

DESCRIPCION DEL CURSO:

El curso de Programación de Computadoras II permitirá al estudiante conocer los elementos necesarios para el análisis y la resolución de problemas sencillos con temas de instrucciones condicionales, ciclos, almacenamiento temporal, bases de datos, etc.

El lenguaje de programación para apoyar tal conocimiento, será Visual Basic .NET Versión 2010 en adelante. Se utilizará la computadora como herramienta de enseñanza, a fin de que el estudiante obtenga la práctica necesaria para reforzar los conceptos teóricos, así como herramientas virtuales para la enseñanza

OBJETIVOS GENERALE.S:

Al final del presente curso se busca formar en el estudiante la capacidad de:

 Aplicar la lógica de resolución de problemas utilizando un lenguaje de programación de computadoras de alto nivel para la solución de problemas.

METODOLOGIA:

El curso se desarrollará a través de clases virtuales utilizando las Herramientas Uedi, Meet, donde se expondrán nuevos conceptos y se realizará el planteo, análisis, discusión y resolución de problemas de distinta naturaleza. Se dejarán hojas de trabajo, tareas para reforzar los conceptos aprendidos. Los exámenes parciales y el final serán realizados de forma práctica

EVALUACIÓN DEL RENDIMIENTO ACADEMICO:

3 Evaluaciones Parciales				
1er. parcial	10 Puntos	25/02/2023		
2do. parcial	14 Puntos	25/03/2023		
3er. Parcial	16 Puntos	22/04/2023		
Subtotal de Parciales	40 puntos			
Otras Actividades				
Tareas y hojas de trabajo	07 puntos			
Tareas de exámenes	04 puntos			
Cortos	07 Puntos			
Conferencia del Auxiliar	02 Puntos			
Asistencia a clase y lab.	04 Puntos			
Total otras actividades	24 Puntos			
Proyecto Laboratorio	11 Puntos Entrega 25/04/2023			
Subtotal Lab+Actividades	35 Puntos	-		
Zona total	75 Puntos			
Examen Final	25 Puntos			



Total 100 Puntos

CONTENIDO PROGRAMATICO Y CALENDARIZACION:

UNIDAD 1: Introducción a Visual Basic.

- 1. Características generales de Visual Basic .NET
- 2. Variables, definición y entorno.
- Tipos de variables.
- 4. Controles básicos: Button, label, textbox, groupbox, checkbutton y radiobutton, list box y combo box, input box, datagridview, Barra de menú, otros controles
- 5. Uso de Módulos
- 6. Formularios Múltiples
- 7. Sentencias condicionales: if, if's anidados y select case.
- 8. Funciones numéricas
- 9. Funciones de cadena de caracteres
- 10. Funciones de fecha y hora

UNIDAD 2: Procedimientos y funciones.

- 1. Procedimientos y funciones
- 2. Llamar a un procedimiento
- 3. Retorno de un procedimiento
- 4. Parámetros y argumentos
- 5. Tipos de procedimientos
- 6. Crear un procedimiento
- 7. Procedimiento Sub
- 8. Declaración de parámetros
- 9. Parámetros con variables locales
- 10. Sintaxis de llamadas
- 11. Procedimientos Función
- 12. Tipos de datos en Función
- 13. Valores de retorno en Función
- 14. Sintaxis de llamada a Función
- 15. Funciones en tiempo de ejecución
- 16.Return

Unidad 3: Ciclos o Bucles

- 1. For ... Next
- 2. Ciclo por condición
- 3. Do .. Loop
- 4. While .. End While

UNIDAD 4: Vectores y Matrices.

- 2. Procesos entre vectores y matrices
- 3. Guardar
- 4. Mostrar
- 5. Consultar
- 6. Modificar
- 7. Eliminar
- 8. Ordenamiento de Burbuja

Unidad 5: Base de Datos

- 1. Definición de Base de Datos
- 2. Creación de Base de Datos
- Conexión a base de datos.
- 4. Guardar
- 5. Consultar
- 6. Modificar
- 7. Eliminar
- 8. Reportes



BIBLIOGRAFIA:

- 1. Programación Visual Basic 2010, No. 20. Editorial Predinsa
- 2. Manual Visual Basic .NET
- 3. www.programacionfacil.com
- 4. www.lawebdelprogramador.com

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES:

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES			
FECHA DE ENTREGA	ACTIVIDAD		
22/01/23	Tarea 1: Investigar: Tipos variables, Operadores aritméticos, lógicos, relacionales, precedencia de operadores, MsgBox y sus parámetros, Inputbox y sus parámetros. Archivos y carpetas que genera Visual Basic, Ejecutar paso a paso, Ejecutar desde adentro de Visual Basic. Realizar tarea a mano.		
29/01/23	Tarea 2: Programa con ingreso, proceso y salida de datos e If simple.		
12/02/23	Tarea 3: Programa con If's anidados/ RadioButton / CheckBox y módulo Corto 1		
25/02/23	Tarea especial de primer examen parcial		
05/03/23	Tarea 4: Programa con Select Case con vectores, módulo y procedimientos		
12/03/23	Tarea 5: Programa con Select Case con Matriz, módulo y funciones		
	Corto 2		
25/03/23	Tarea especial de segundo examen parcial		
26/03/23	Tarea 6: Investigar: ciclo For y formas del Ciclo While. Realizar tarea a mano.		
01/04/23	Tarea 7: Programa de ciclo For, con Vectrores/Matrices		
16/04/23	Tarea 8: Programa de ciclo While con Vectores/Matrices Corto 3		
22/04/23	Tarea especial de tercer examen parcial		
30/04/23	Tarea 9: Programa de ordenamiento de matrices y vectores		

NOTAS IMPORTANTES:

- 1. Los parciales se realizarán día sábado por la noche.
- 2 ES ÓBLIGATORIO CONECTAR SU CÁMARA DURANTE EXAMENES CORTOS, PARCIALES. FINAL, RECUPERACIÓN 1 Y 2, Y CUANDO EL CATEDRÁTICO Y EL AUXILIAR LO SOLICITEN
- 3 Cualquier copia (exámenes, tareas, cortos y/o proyecto) se sancionarán con cero para los involucrados. No se aceptarán excusas de ninguna índole.
- 4 Las tareas que se dejen en clase deberán ser hechas en computadora o como se solicite.
- No se reciben tareas tarde. Si por algún motivo, no realiza prueba corta, la nota del parcial respectivo se le validará por ese corto, y al no realizar algún examen parcial, la nota del examen final se validará por la nota del parcial faltante. (Debe avisar al catedrático y presentar constancia que indique la falta a la prueba corta y examen parcial).