

Programa de laboratorio(Programación 092)

Primer semestre 2019

Descripción del curso:

El curso de Programación de Computadoras II permitirá al estudiante conocer los elementos necesarios para el análisis y la resolución de problemas sencillos que sean cíclicos. El lenguaje de programación para apoyar tal conocimiento, será Visual Basic. Se utilizará la computadora como herramienta de enseñanza, a fin de que el estudiante obtenga la práctica necesaria para reforzar los conceptos teóricos.

Objetivos del laboratorio

Al final del presente curso se busca formar en el estudiante la capacidad de aplicar la lógica de enunciados iterativos y condicionales y su respectivo desarrollo en un lenguaje de alto nivel.

Ponderación del curso

Actividad	Ponderacion
Asistencia	10
Tareas(5)	10
Exámenes cortos(2)	20
Practicas (2)	30
Proyecto(10)	30
Total	100

Clases Programadas

Fecha	Actividades
	<ul style="list-style-type: none">-Introduccion a la plataforma .NET y Visual Basic-Introduccion a los conceptos de programacion de visual basic.-Variables e utilización de las mismas en VB-Operadores lógicos y precedencia de operadores-Ejemplo de creación de proyecto en Visual Studio-Ejemplo de ejecución en Visual Studio-Ejemplo para utilizar la función de debug en Visual Studio
	<ul style="list-style-type: none">-Buenas practicas de programación (indentacion, utilización de variables, comentarios, simplificación de código, etc)-Introduccion las aplicacione de escritorio-Estructura básica componentes a utilizar(Ventanas, Formas, Botones, Etiquetas, etc...)-Ejemplo de una forma básica
	<ul style="list-style-type: none">-Introduccion a la utilización de ifs anidados-Ejemplo de uso e implementación de ifs anidados

	-Introduccion básica a UML
	-Introduccion a la utilización de select case -Ejemplo de uso de select case -introduccion a la utilización de los ciclos for -ejemplo de uso del ciclo for - introducción a la utilización de los ciclos while -ejemplo de uso de los ciclos while
	-introduccion a las bases de datos -utilizacion de mysqlserver -Lenguaje sql - creación de tablas y creación del string de conexión con la bd -modelacion de tablas y reglas de UML para la representación de los datos almacenados
	-Introduccion al uso de elementos de bases de datos en VB -utilizacion de data grid y data select para visualizar contenido en las BD

Actividades:

Tareas

Se realizaran tareas por cada clase de laboratorio, tratando de que en las mismas se aplique lo aprendido en la clase magistral, ayudando a que los conceptos aprendidos en la clase persistan en el estudiante.

Exámenes cortos:

5 preguntas de selección múltiple

Se presentara en clase 2 porciones de código con errores, reescribir en el examen la forma correcta del código para que funcione

Se presentaran 2 secciones de código, de las cuales se solicitara que escriba el resultado al ejecutarse el código

Prácticas:

- 1) Se entregaran 2 practicas las cuales tendrán como objetivo el utilizar todo lo aprendido en el laboratorio y aplicarlo en una solución de manera independiente. Cada uno de los temas a tratar en las practicas ayudaran a poder realizar el proyecto final.

Proyecto:

Se realizara un proyecto único para la clase en el cual se utilizaran todos los conocimientos adquiridos en la clase como en el laboratorio y las practicas realizadas en el semestre.