



Arquitectura de Computadores y Ensambladores 2

CÓDIGO	779	CRÉDITOS	4
ESCUELA	Ciencias y Sistemas	ÁREA A LA QUE PERTENECE	Ciencias de la Computación
PRE REQUISITO	Arquitectura de Computadores y Ensambladores 1	POST REQUISITO	Ninguno
CATEGORÍA	Obligatorio	SEMESTRE	Primer Semestre 2022
CATEDRÁTICO	Ing. Gabriel Alejandro Díaz López	AUXILIARES	Hayrton Omar Ixpatá Coloch, Francisco Luis Suarez López, Cinthya Andrea Palomo Galvez
EDIFICIO	Meet	SECCIÓN	N
SALON DEL CURSO	SALON 40	SALON DE LABORATORIO	SALON 44
HORAS POR SEMANA DEL CURSO	4	HORAS POR SEMANA DEL LABORATORIO	2
DÍAS QUE SE IMPARTE EL CURSO	Miércoles y Sábados	DÍAS QUE SE IMPARTE EL LABORATORIO	Lunes
HORARIO DEL CURSO	Miércoles 10:40 – 12:20 Sábado 10:30 – 12:10	HORARIO DE LABORATORIO	Lunes 10:40 - 12:20

DESCRIPCIÓN DEL CURSO: En este curso de laboratorio el alumno aprenderá a aplicar los conceptos de automatización para resolver problemas de la vida cotidiana aplicando técnicas de internet de las cosas con microcontroladores Arduino, transferencia de datos en Cloud y el desarrollo de Aplicaciones Inteligentes; Dado que los productos ahora contienen componentes inteligentes y conectados en lugar de solo componentes físicos, el diseño de procesos ha cambiado incrementando la complejidad del desarrollo de los mismos, en este curso se aplicará un marco de trabajo para organizar las actividades y tareas para cumplir con los objetivos siguientes.

OBJETIVO GENERAL: Proveer al estudiante el conocimiento teórico y práctico sobre automatización de procesos para que pueda resolver problemas mediante la aplicación práctica de tecnología de hardware y software en entornos domésticos, urbanos e industriales.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

1. Que el estudiante aprenda a crear equipos de trabajo interdisciplinario en los que se deleguen responsabilidades, se fortalezca la virtud de la planificación y confianza para desarrollar productos funcionales.
2. Que el estudiante aprenda a utilizar y crear metodologías para organizar el trabajo y cumplir con los objetivos planteados para cada práctica y proyecto
3. Que el estudiante aprenda sobre circuitos y programación de microcontroladores.
4. Que el estudiante aprenda a procesar y transportar información digital desde los microcontroladores hacia bases de datos locales o en la nube.
5. Que el estudiante aprenda a procesar la información transportada y la utilice de forma inteligente para proveer soluciones digitales a los usuarios del producto
6. Desarrollar prototipos de productos que sean fácilmente introducibles en el mercado

METODOLOGÍA: El aprendizaje se desarrolla mediante

- Clases magistrales, para entregar el conocimiento teórico
- Talleres en vivo para entregar el conocimiento práctico
- Conferencias y exposiciones por los alumnos e invitados para difundir experiencias y conocimiento colectivo
- Solución de problemas y preguntas durante el tiempo que dure la clase y en el periodo asignado para foros utilizando las herramientas digitales proveídas por la facultad.

Las prácticas, proyectos y tareas. serán entregadas mediante las plataformas digitales proporcionadas por la facultad.

Las fechas de entrega y forma de entrega serán publicadas utilizando las herramientas digitales proveídas por la facultad.

EVALUACIÓN DEL RENDIMIENTO ACADÉMICO: Según el Reglamento General de Evaluación y Promoción del Estudiante de la Universidad de San Carlos de Guatemala, la zona tiene valor de 75 puntos, la nota mínima de promoción es de 61 puntos y la zona mínima para optar a examen final es de 36 puntos.

El laboratorio corresponde a 20 puntos de zona y está ponderado de la siguiente manera:

2 Prácticas (10 y 15 pts)	25 pts.
2 Proyectos (20 y 30 pts).....	50 pts.
3 Exámenes Cortos (5 pts c/u)	15 pts.
Examen Final	10 pts.
Total.....	100
pts.	

CALENDARIZACIÓN DE ACTIVIDADES

Fechas de prácticas y proyectos:

- Publicación de Enunciado Práctica 1	07/02/2022
- Entrega Práctica	18/02/2022
- Calificación Practica 1	19/02/2022
- Publicación de Enunciado Proyecto 1	28/02/2022
- Entrega Proyecto	18/03/2022
- Calificación Proyecto	19/03/2022
- Publicación de Enunciado Practica 2	21/03/2022
- Entrega Práctica 2.....	08/04/2022
- Calificación Practica 2	09/04/2022
- Publicación de Enunciado Proyecto 2	18/04/2022 -
Entrega de Proyecto	06/05/2022 -
Calificación de Proyecto 2	07/05/2022

Fechas de evaluaciones:

- Corto 1	28/02/2022
- Corto 2.....	28/03/2022
- Corto 3.....	25/04/2022
- Examen Final	02/05/2022

CONTENIDO:

Clase Magistral 1 – Introducción al laboratorio y Repaso: 24 de Enero

- Presentación de ponderación
- Metodología de trabajo
- Actividades de laboratorio
- Repaso de conocimientos básicos de ACE1.

Lectura del enunciado - Práctica 1: 07 de Febrero

- Lectura del enunciado
- Descripción de los componentes a utilizar
- Resolución de dudas

Clase Magistral 2- Introducción Stack Framework : 14 de Febrero

- Introducción
- Capas del Stack Framework
- Resolución de dudas

Clase Magistral 3 – Automatización: 21 de Febrero

- Definición
- Usos en la actualidad
- Internet of Things (IoT)
- IoT con Arduino

Lectura del enunciado - Proyecto 1: 28 de Febrero

- Lectura del enunciado
- Descripción de los componentes a utilizar
- Resolución de dudas

Taller - Taller relacionado a el Proyecto 1: 28 de Febrero

- Introducción
- Descripción del taller
- Desarrollo del taller
- Resolución de dudas

Conferencia - Conferencia del curso, tema pendiente, y fecha pendiente.

Clase Magistral 4 - Interrupciones y Processing: 7 de Marzo

- Definición
- Interrupciones en Arduino
- Interrupciones Externas e Internas
- ¿Qué es Processing?
- Objetivos
- Ejemplos básicos

Clase Magistral 5: Motores 14 de Marzo

- Definición
- Tipos de motores
- Aplicaciones en IoT

Lectura del enunciado - Practica 2: 21 de Marzo

- Lectura del enunciado
- Descripción de los componentes a utilizar
- Resolución de dudas

Taller - Taller relacionado a la Práctica 2: 21 de Marzo

- Introducción
- Descripción del taller
- Desarrollo del taller
- Resolución de dudas

Clase Magistral 6 – Actuadores: 28 de marzo

- Fundamentos
- Utilidad
- Tipos de sistemas de actuadores

Clase Magistral 7 - Sistemas de Control: 4 de Abril

- Fundamentos
- Utilidad
- Tipos de sistemas de control

Lectura del enunciado - Proyecto 2: 18 de Abril

- Lectura del enunciado
- Descripción de los componentes a utilizar
- Resolución de dudas

Taller No. 3 – Relacionado al proyecto 2: 25 de Abril

- Introducción
- Descripción del taller
- Desarrollo del taller
- Resolución de duda

Final – 02 de Mayo

- Temas vistos en el semestre

FOROS:

Debido a la situación actual del país y de la universidad el habitual horario de DSI se cambiará en el presente semestre por la realización de foros a través de las plataformas digitales proporcionadas por la facultad, dichos foros tienen el mismo objetivo del horario de DSI el cual es dar la oportunidad a los estudiantes de presentar sus dudas con respecto al laboratorio y sus diferentes actividades.

Los foros se abrirán todas las semanas a partir del día lunes a las 7:00 am y se cerrarán los días sábados a las 23:59

NOTA: NO se resolverán dudas fuera de los foros, únicamente si estas son de carácter personal o si se realizan los días domingos que no hay foro abierto se resolverán por medio de otros medios como correos electrónicos.

BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

- AWS IoT: <https://aws.amazon.com/es/iot/>
- Cisco Internet de las cosas: https://www.cisco.com/c/es_gt/solutions/internet-of-things/overview.html
- IoT Microsoft: <https://www.microsoft.com/en-us/internet-of-things/>
- IoT IEEE: <http://iot.ieee.org/>