



	<p>4.1. Funciones de dispersión 4.2. Estrategias de resolución de colisiones</p> <p>5. Textos 5.1. Codificaciones 5.2. Algoritmos de encriptamiento 5.3. Algoritmos de compactación.</p> <p>6. Grafos 6.1. Recorridos 6.2. Trayectoria más corta 6.3. Árboles de costo mínimo</p>																					
10	<p>Contenido del laboratorio</p> <p>Las actividades del laboratorio estarán orientadas a la puesta en práctica de los conceptos aprendidos en clase. Básicamente se tratará de extender las librerías de contenedores estándares, agregando las diferentes estructuras de datos vistas en clase, con la realización de ejemplos en ambiente web.</p>																					
11	<p><b>EVALUACION</b></p> <table border="1"> <tr> <td colspan="2">ZONA</td> <td>60 pts</td> </tr> <tr> <td>2 parciales de 10 puntos c/u</td> <td>20 pts</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Tareas y exámenes cortos en clase</td> <td>15 pts</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Laboratorio</td> <td>40 pts</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Proyectos</td> <td>30 pts</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Tareas prácticas</td> <td>10 pts</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">Examen Final</td> <td>25 pts</td> </tr> </table>	ZONA		60 pts	2 parciales de 10 puntos c/u	20 pts		Tareas y exámenes cortos en clase	15 pts		Laboratorio	40 pts		Proyectos	30 pts		Tareas prácticas	10 pts		Examen Final		25 pts
ZONA		60 pts																				
2 parciales de 10 puntos c/u	20 pts																					
Tareas y exámenes cortos en clase	15 pts																					
Laboratorio	40 pts																					
Proyectos	30 pts																					
Tareas prácticas	10 pts																					
Examen Final		25 pts																				
12	<p>Evaluaciones</p> <p>Primer Parcial (Unidad 1, Unidad 2 y Unidad 3) /25 Agosto. Segundo Parcial (Unidad 4, Unidad 5 y Unidad 6) / 6 Octubre. Final (Unidades de la 1 a la 6)</p>																					
13	<p><b>BIBLIOGRAFIA</b></p> <p>Estructuras de Datos en Java Joyanes Aguilar, Luis; Mc Graw Hill 2008 España ISBN-978-84-481-5631-2</p> <p>Problem Solving, Abstraction, and Design using C++ Frank L. Friedman, Elliot B. Koffman Addison Wesley 6 edition 2010 ISBN-10: 0136079474 ISBN-13: 978-0136079477</p> <p>Data Structures and Algorithm Analysis in Java Mark A. Weiss Addison Wesley 3 edition</p>																					

		<p>2011  ISBN-10: 0132576279  ISBN-13: 978-0132576277</p> <p>Data Structures and Algorithms in Java  Michael T. Goodrich, Roberto Tamassia  Wiley  10 edition  2010  ISBN-10: 0470383267  ISBN-13: 978-0470383261</p> <p>Complementarios  Java Software Structures: Designing and Using Data Structures  John Lewis, Joseph Chase  Addison Wesley  3 edition  2009  ISBN-10: 0136078583  ISBN-13: 978-0136078586</p> <p>Estructura De Datos Con C++. Objetos, Abstracciones Y Diseño  Koffman / Wolfgang  Mc Graw Hill  1 edición  2008  ISBN: 9789701065785</p> <p>Estructura de Datos y Algoritmos En Java.  Goodrich/Tamassia  CECSA  1a. Edición  2002  ISBN: 9702403308</p>
14	DIRECTOR DE ESCUELA	Ing. Marlón Perez Turk