



LABORATORIO DE SOFTWARE AVANZADO

CÓDIGO:	0780.	CRÉDITOS:	5.
ESCUELA:	Ciencias y Sistemas.	ÁREA A LA QUE PERTENECE:	Desarrollo de Software.
PRE REQUISITO:	785.	POST REQUISITOS:	Ninguno.
CATEGORIA:	Obligatorio.	SEMESTRE:	Primer semestre 2018
CATEDRÁTICO(A):	Ing. Everest Medinilla.	AUXILIAR:	Edvin Francisco Navas Mejía.
EDIFICIO:	T3.	SECCIÓN:	A.
SALON DEL CURSO:	312.	SALON DEL LABORATORIO:	309.
HORAS POR SEMANA DEL CURSO	4.	HORAS POR SEMANA DEL LABORATORIO	2.
DÍAS QUE SE IMPARTE EL CURSO	Martes y jueves.	DÍAS QUE SE IMPARTE EL LABORATORIO	Sábado.
HORARIO DEL CURSO	7:10 AM -- 8:50 AM.	HORARIO DEL LABORATORIO	11:20 AM -- 01:00 PM.

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Software Avanzado es un curso profesional que pertenece al área de software de la carrera de Ingeniería en Ciencias y Sistemas, el cual trata sobre conceptos fundamentales de la administración/gerencia de proyectos de software, cómo dominar planificaciones ajustadas de software y en general sobre el desarrollo y gestión de proyectos informáticos, con nuevas tecnologías. Durante el desarrollo del curso se hace énfasis en la importancia que tienen la elaboración de una adecuada planificación y seguimiento para lograr el éxito de un proyecto de software.

OBJETIVOS LABORATORIO:

- Reconocer la importancia de aplicar ingeniería de Requisitos durante el desarrollo de un proyecto.
- Aplicar la Ingeniería de Requisitos en la implementación del proyecto que se desarrollará en el laboratorio.
- Aplicar los conocimientos adquiridos en los cursos anteriores para el análisis, diseño e implementación del proyecto que se desarrollará en laboratorio.
- Desarrollo de software SOA - Software Oriented Architecture.

METODOLOGÍA:

- Apoyará los temas que el docente impartirá durante los periodos de clase. Se ampliarán los temas del curso en complemento a las clases recibidas y se asignarán tareas de investigación.

EVALUACIÓN DEL RENDIMIENTO ACADÉMICO:

La nota de promoción para aprobar el laboratorio es de 61 puntos de 100.

Procedimiento	Instrumento de ponderación	Ponderación
Participación	Tareas.	25%
Evaluación	Proyecto.	75%

- El laboratorio del curso se gana con una nota igual o mayor a 61 puntos.

CONTENIDO DE LABORATORIO

1. SOA.
2. Microservicios.
3. Arquitecturas.
4. Gestión de Proyectos de Software.
5. Marcos de Trabajo de Arquitectura Empresarial. Herramientas certificadas para implementación.

PUNTOS IMPORTANTES A CONSIDERAR:

- Toda entrega tarde será penalizada con un porcentaje de la nota total, según actividad correspondiente.
- El único medio de entrega de actividades será la carpeta compartida de Google Drive compartida por el auxiliar del curso.
- No habrán cortos en el laboratorio, las notas de las tareas tendrán nota alta.

BIBLIOGRAFÍA:

- [1] Roger S. Presman. Ingeniería de Software. Un enfoque Práctico. MacGraw Hill, Quinta Edición. E.U.A., 2007.
- [2] Documentos Elaborados por Catedrático del Curso. Ian Sommerville. Ingeniería de Software. Prentice Hall. 7ma edición.
- [3] TOGAF 9 Edición Empresarial Versión 9-0. Febrero 2009.
- [4] Adair, J., Decision Making and Problem Solving Strategies, 2nd Ed., Kogan Page, E.U.A. 2007.
- [5] Gerald Kontoya and Ian Sommerville, Requiriments Engineering - Process and Thechniques.