

Laboratorio Análisis y Diseño de Sistemas 1

Segundo Semestre 2018

Información del Instructor

| Instructor | Email | Horario |
|--------------------------|---------------------|-----------|
| Gerson David Rojas Maeda | rgerson84@gmail.com | Pendiente |

Información general

Descripción

En el laboratorio del curso Análisis y Diseño de Sistemas 1 se brindará apoyo a los estudiantes con temas complementarios para que puedan desarrollar el proyecto único de clase de una forma más eficiente, además de presentar nuevas herramientas y técnicas que el estudiante pueda utilizar al momento de desarrollar software.

Expectativas y Metas

Al final del laboratorio los estudiantes serán capaces de reconocer los problemas que se presentan al trabajar un equipo sobre un mismo proyecto y además resolver los conflictos, conocer herramientas de control de versiones y manejar las operaciones básicas y avanzadas. Además serán capaces de reconocer la trascendencia que tienen las pruebas unitarias en el desarrollo del software y cómo aplicarlas a su código.

Al finalizar el laboratorio el estudiante debe:

- Conocer y describir qué es administración de la configuración.
- Usar al menos dos herramientas de control de versiones.
- Efectuar operaciones básicas y avanzadas en repositorios remotos.
- Identificar y describir los elementos de un sistema de control de versiones.
- Aplicar correctamente las políticas para el manejo de ramas (workflow).
- Saber qué es una prueba unitaria y qué impacto tiene en el desarrollo de software.
- Conocer al menos un patrón para pruebas unitarias y aplicarlo correctamente.
- Herramientas de integración continua.

Material del curso

- The art of unit testing - 2nd edition, Roy Osherove
- Scrum Manager BoK. http://www.scrummanager.net/bok/index.php?title=Scrum_Manager_BoK.
- Beyond Software Architecture: Creating and Sustaining Winning Solutions - Luke Hohmann, Guy Kawasaki (Capítulo 15).

Contenido

Control de versiones

Teoría de Control de versiones

Sistemas de control de versiones

Árbol y rama

Herramientas para control de versiones

Herramientas para pruebas unitarias y manejo de proyectos ágiles.

Pruebas Unitarias

Teoría de pruebas unitarias.

Herramientas para pruebas.

Patrones de pruebas.

Implementación de pruebas.

Pruebas Funcionales

Herramientas de pruebas funcionales

Teoría de pruebas funcionales

Integración Continua

Teoría de integración continua

Herramientas de integración continua

Uso en su proyecto

Evaluación

| Actividad | Puntos |
|-------------------------|---------------|
| Tareas | 10 |
| Cortos | 10 |
| Hojas de trabajo | 5 |
| Prácticas | 65 |
| Examen final | 10 |

Información adicional

- Para aprobar el laboratorio se deberá tener una nota igual o mayor a 61/100.
- No se reciben tareas tarde.
- Solo pueden cursar el laboratorio las personas que están asignadas en el curso, no se guarda nota.
- Para reposición de actividades se debe presentar motivo por el cual no pudo realizar la actividad.
- Es obligatorio promediar 61 en las tres prácticas.