

FICHA TÉCNICA DEL CURSO: **Organización de Lenguajes y Compiladores 2**

No.	Descripción		
.	Código 781	Créditos 6	
1	Escuela Ciencias y Sistemas	Área a la que pertenece: Computación	Vigencia: Primer Semestre 2026
2	periodos por semana 4	Horario Sección A Lunes de 7:10 a 8:50 y sábado de 12:10 a 13:50	
3	Prerrequisitos: 772 (Estructuras de Datos) 777 (Organización de Lenguajes y Compiladores 1)		
4	Posrequisito: 281 (Sistemas operativos 1) 972 (Inteligencia Artificial 1)		
5	Sección: A		
6	<p>I. Descripción General</p> <p>Este curso es la continuación del estudio de las fases de un Compilador, específicamente el análisis de semántica y la fase de síntesis. Se tratan con detalle las definiciones dirigidas por la sintaxis, el manejo de la tabla de símbolos, la generación de código intermedio y optimización de código</p> <p>Se desarrollarán dos proyectos para aplicar los conceptos generales de compiladores, usando herramientas básicas tales como generadores de analizadores de léxico y de sintaxis.</p> <p>II. Competencia General</p> <p>Diseña e implementa compiladores o intérpretes de lenguajes de alto nivel mediante el uso de herramientas especializadas para la construcción de analizadores léxicos, sintácticos y semánticos, asegurando la generación de código intermedio funcional y optimizado.</p> <p>III. Objetivos</p> <p>Objetivo General</p> <p>Comprender y aplicar los conceptos fundamentales de las fases que integran un compilador, con énfasis en el análisis semántico, la generación de código intermedio y la optimización del código, para fortalecer el diseño y la eficiencia de procesos de traducción de lenguajes.</p> <p>Objetivos Específicos</p> <ol style="list-style-type: none">Establecer una base teórica sólida que fundamente el diseño de compiladores para lenguajes de alto nivel, a partir del estudio de sus componentes fundamentales.Desarrollar proyectos aplicados que incorporen los conceptos esenciales del proceso de compilación, promoviendo el aprendizaje práctico y contextualizado.Implementar herramientas de análisis léxico, sintáctico y semántico en la construcción de compiladores o intérpretes, que faciliten la transformación eficiente de lenguajes de alto nivel. <p>III. Contenido</p> <ol style="list-style-type: none">Traducción dirigida por la sintaxis<ol style="list-style-type: none">Definiciones dirigidas por la sintaxis<ol style="list-style-type: none">Atributos heredados y sintetizadosEvaluación de una definición dirigida por la sintaxis en los nodos de un árbol sintácticoÓrdenes de evaluación para las definiciones dirigidas por la sintaxis<ol style="list-style-type: none">Gráficos de dependenciasOrden de evaluaciónDefiniciones con atributos sintetizadosDefiniciones con atributos heredadosAplicaciones de la traducción orientada por la sintaxis<ol style="list-style-type: none">Construcción de árboles de análisis sintáctico		

	<ul style="list-style-type: none">1.3.2. La estructura de tipos1.4. Esquemas de traducción orientados por la sintaxis<ul style="list-style-type: none">1.4.1. Esquemas de traducción postfijos1.4.2. Implementación de esquemas de traducción orientados a la sintaxis postfijo con la pila1.4.3. Esquema de traducción orientados a la sintaxis con acciones dentro de producciones1.4.4. Eliminación de la recursividad por la izquierda de los esquemas de traducción1.4.5. Esquemas de traducción orientados a la sintaxis para definiciones con atributos heredados por la izquierda1.5. Implementación de definiciones dirigidas por la sintaxis con atributos heredados por la izquierda<ul style="list-style-type: none">1.5.1. Traducción durante el análisis sintáctico de descenso recursivo1.5.2. Generación de código al instante1.5.3. Las definiciones dirigidas por la sintaxis con atributos heredados por la izquierda y análisis sintáctico LL1.5.4. Análisis sintáctico ascendente de las definiciones dirigidas por la sintaxis con atributos heredados por la izquierda
2.	<ul style="list-style-type: none">2.1. Variantes de los árboles sintácticos<ul style="list-style-type: none">2.1.1. Grafo dirigido acíclico para expresiones2.1.2. Método número de valor para GDA2.2. Código de tres direcciones<ul style="list-style-type: none">2.2.1. Direcciones e instrucciones2.2.2. Cuádruplos2.2.3. Tripletas2.2.4. Forma de asignación individual estática2.3. Tipos y declaraciones<ul style="list-style-type: none">2.3.1. Expresiones de tipos y equivalencias2.3.2. Declaraciones y distribución de almacenamiento2.3.3. Secuencias de las declaraciones2.3.4. Campos en registros2.4. Traducción de expresiones<ul style="list-style-type: none">2.4.1. Operaciones dentro de expresiones2.4.2. Traducción incremental2.4.3. Direccionamiento de los elementos de un arreglo2.4.4. Traducción de referencias a arreglos2.5. Comprobación de tipos<ul style="list-style-type: none">2.5.1. Reglas para la comprobación de tipos2.5.2. Conversiones de tipos2.5.3. Sobrecarga de funciones y operadores2.5.4. Inferencia de tipos y funciones polimórficas2.5.5. Un algoritmo para la unificación2.6. Flujo de control<ul style="list-style-type: none">2.6.1. Expresiones booleanas2.6.2. Código de corto circuito2.6.3. Instrucciones de flujo de control2.6.4. Traducción del flujo de control de las expresiones booleanas2.6.5. Evitar goto redundantes2.6.6. Valores booleanos y código de salto2.7. Parcheo de retroceso<ul style="list-style-type: none">2.7.1. Generación de código de una pasada2.7.2. Técnica de retroceso2.7.3. Instrucciones de flujo de control2.8. Instrucciones switch<ul style="list-style-type: none">2.8.1. Traducciones de switch2.8.2. Traducción orientada por la sintaxis de switch2.9. Código intermedio para procedimientos
3.	<ul style="list-style-type: none">Optimización de código<ul style="list-style-type: none">3.1. Optimización de bloques básicos<ul style="list-style-type: none">3.1.1. Representación GDA3.1.2. Búsqueda de subexpresiones locales comunes3.1.3. Eliminación de código muerto3.1.4. Uso de identidades algebraicas3.1.5. Representación de referencias a arreglos3.1.6. Asignación de apuntadores y llamadas a procedimientos

	<div>3.1.7. Reensamblado de bloques básicos</div> <div>3.2. Optimización de mirilla</div> <div>3.2.1. Eliminación de instrucciones redundantes</div> <div>3.2.2. Eliminación de código inalcanzable</div> <div>3.2.3. Optimizaciones de flujo de control</div> <div>3.2.4. Simplificación algebraica y reducción por fuerza</div> <div>IV. Metodología:</div> <div>La asignatura se desarrollará mediante una combinación de estrategias didácticas que fomentan el aprendizaje significativo. Se utilizará la clase magistral para la exposición y análisis de los fundamentos teóricos esenciales. Asimismo, se promoverá la resolución de problemas y el autoestudio como herramientas para afianzar la comprensión de los contenidos y estimular la autonomía intelectual del estudiante.</div> <div>El proceso formativo se complementará con la realización de proyectos aplicados y actividades de laboratorio, que permitirán poner en práctica los conocimientos adquiridos, desarrollar habilidades técnicas y fortalecer el pensamiento crítico en contextos reales de programación y compilación.</div> <div>V. Evaluación:</div> <div>La evaluación se divide en dos componentes principales:</div> <div>1. Trabajo de Laboratorio (32 puntos):</div> <div>Se asignarán mediante la ejecución de dos proyectos prácticos, que permitirán aplicar y consolidar los conocimientos técnicos desarrollados en el curso.</div> <div>2. Evaluación Teórica (68 puntos):</div> <div>Compuesta por los siguientes instrumentos de evaluación:</div> <div>Tres evaluaciones parciales: 36 puntos</div> <div>Exámenes cortos: 7 puntos</div> <div>Examen final: 25 puntos</div> <div>Criterios de Aprobación:</div> <div>Para aprobar el curso, el estudiante deberá cumplir con los siguientes mínimos requeridos:</div> <div>Laboratorio: Obtener al menos 19.52 puntos sobre los 32 posibles.</div> <div>Zona: Alcanzar un mínimo de 36 puntos</div> <div>CALENDARIO DE EXÁMENES</div> <table><tr><td>Primer Examen Parcial</td><td>21 de febrero</td><td>UNIDAD 1. Traducción dirigida por la sintaxis</td></tr><tr><td>Segundo Examen Parcial</td><td>21 de marzo</td><td>UNIDAD 2. Generación de código intermedio</td></tr><tr><td>Tercer Examen Parcial</td><td>25 de abril</td><td>UNIDAD 2. Código intermedio para procedimientos</td></tr><tr><td></td><td></td><td>UNIDAD 3. Optimización de código</td></tr><tr><td>Examen Final</td><td>De acuerdo con el calendario oficial</td><td>TODAS LAS UNIDADES</td></tr></table> <div>Observaciones:</div> <div>Dirección de correo electrónico para consultas:</div> <div>Ing. Bayron López: blopezw@yahoo.com</div>		Primer Examen Parcial	21 de febrero	UNIDAD 1. Traducción dirigida por la sintaxis	Segundo Examen Parcial	21 de marzo	UNIDAD 2. Generación de código intermedio	Tercer Examen Parcial	25 de abril	UNIDAD 2. Código intermedio para procedimientos			UNIDAD 3. Optimización de código	Examen Final	De acuerdo con el calendario oficial	TODAS LAS UNIDADES
Primer Examen Parcial	21 de febrero	UNIDAD 1. Traducción dirigida por la sintaxis															
Segundo Examen Parcial	21 de marzo	UNIDAD 2. Generación de código intermedio															
Tercer Examen Parcial	25 de abril	UNIDAD 2. Código intermedio para procedimientos															
		UNIDAD 3. Optimización de código															
Examen Final	De acuerdo con el calendario oficial	TODAS LAS UNIDADES															
7	Bibliografía	Libro de Texto: Compiladores. Principios, Técnicas y Herramientas Aho, Sethi y Ullmam. PEARSON ADDISON-WESLEY, 2008, segunda edición.															
8	Tutor	Diego Cali diegocali123@gmail.com															