

FICHA TÉCNICA DEL CURSO: **Organización de Lenguajes y Compiladores 2**

No.	Descripción		
.	Código 781	Créditos 6	
1	Escuela Ciencias y Sistemas	Área a la que pertenece: Computación	Vigencia: Primer Semestre 2026
2	periodos por semana 4	Horario Sección A Lunes de 7:10 a 8:50 y sábado de 12:10 a 13:50	
3	Prerrequisitos: 772 (Estructuras de Datos) 777 (Organización de Lenguajes y Compiladores 1)		
4	Posrequisito: 281 (Sistemas operativos 1) 972 (Inteligencia Artificial 1)		
5	Sección: A		
6	<p>I. Descripción General Este curso es la continuación del estudio de las fases de un Compilador, específicamente el análisis de semántica y la fase de síntesis. Se tratan con detalle las definiciones dirigidas por la sintaxis, el manejo de la tabla de símbolos, la generación de código intermedio y optimización de código</p> <p>Se desarrollarán dos proyectos para aplicar los conceptos generales de compiladores, usando herramientas básicas tales como generadores de analizadores de léxico y de sintaxis.</p> <p>II. Competencia General Diseña e implementa compiladores o intérpretes de lenguajes de alto nivel mediante el uso de herramientas especializadas para la construcción de analizadores léxicos, sintácticos y semánticos, asegurando la generación de código intermedio funcional y optimizado.</p> <p>III. Objetivos Objetivo General Comprender y aplicar los conceptos fundamentales de las fases que integran un compilador, con énfasis en el análisis semántico, la generación de código intermedio y la optimización del código, para fortalecer el diseño y la eficiencia de procesos de traducción de lenguajes.</p> <p>Objetivos Específicos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Establecer una base teórica sólida que fundamente el diseño de compiladores para lenguajes de alto nivel, a partir del estudio de sus componentes fundamentales. 2. Desarrollar proyectos aplicados que incorporen los conceptos esenciales del proceso de compilación, promoviendo el aprendizaje práctico y contextualizado. 3. Implementar herramientas de análisis léxico, sintáctico y semántico en la construcción de compiladores o intérpretes, que faciliten la transformación eficiente de lenguajes de alto nivel. <p>III. Contenido</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Traducción dirigida por la sintaxis <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Definiciones dirigidas por la sintaxis <ol style="list-style-type: none"> 1.1.1. Atributos heredados y sintetizados 1.1.2. Evaluación de una definición dirigida por la sintaxis en los nodos de un árbol sintáctico 1.2. Órdenes de evaluación para las definiciones dirigidas por la sintaxis <ol style="list-style-type: none"> 1.2.1. Gráficos de dependencias 1.2.2. Orden de evaluación 1.2.3. Definiciones con atributos sintetizados 1.2.4. Definiciones con atributos heredados 1.3. Aplicaciones de la traducción orientada por la sintaxis <ol style="list-style-type: none"> 1.3.1. Construcción de árboles de análisis sintáctico 		

	<p>1.3.2. La estructura de tipos</p> <p>1.4. Esquemas de traducción orientados por la sintaxis</p> <p>1.4.1. Esquemas de traducción postfijos</p> <p>1.4.2. Implementación de esquemas de traducción orientados a la sintaxis postfijo con la pila</p> <p>1.4.3. Esquema de traducción orientados a la sintaxis con acciones dentro de producciones</p> <p>1.4.4. Eliminación de la recursividad por la izquierda de los esquemas de traducción</p> <p>1.4.5. Esquemas de traducción orientados a la sintaxis para definiciones con atributos heredados por la izquierda</p> <p>1.5. Implementación de definiciones dirigidas por la sintaxis con atributos heredados por la izquierda</p> <p>1.5.1. Traducción durante el análisis sintáctico de descenso recursivo</p> <p>1.5.2. Generación de código al instante</p> <p>1.5.3. Las definiciones dirigidas por la sintaxis con atributos heredados por la izquierda y análisis sintáctico LL</p> <p>1.5.4. Análisis sintáctico ascendente de las definiciones dirigidas por la sintaxis con atributos heredados por la izquierda</p> <p>2. Generación de código intermedio</p> <p>2.1. Variantes de los árboles sintácticos</p> <p>2.1.1. Grafo dirigido acíclico para expresiones</p> <p>2.1.2. Método número de valor para GDA</p> <p>2.2. Código de tres direcciones</p> <p>2.2.1. Direcciones e instrucciones</p> <p>2.2.2. Cuádruplos</p> <p>2.2.3. Triplets</p> <p>2.2.4. Forma de asignación individual estática</p> <p>2.3. Tipos y declaraciones</p> <p>2.3.1. Expresiones de tipos y equivalencias</p> <p>2.3.2. Declaraciones y distribución de almacenamiento</p> <p>2.3.3. Secuencias de las declaraciones</p> <p>2.3.4. Campos en registros</p> <p>2.4. Traducción de expresiones</p> <p>2.4.1. Operaciones dentro de expresiones</p> <p>2.4.2. Traducción incremental</p> <p>2.4.3. Direccionamiento de los elementos de un arreglo</p> <p>2.4.4. Traducción de referencias a arreglos</p> <p>2.5. Comprobación de tipos</p> <p>2.5.1. Reglas para la comprobación de tipos</p> <p>2.5.2. Conversiones de tipos</p> <p>2.5.3. Sobrecarga de funciones y operadores</p> <p>2.5.4. Inferencia de tipos y funciones polimórficas</p> <p>2.5.5. Un algoritmo para la unificación</p> <p>2.6. Flujo de control</p> <p>2.6.1. Expresiones booleanas</p> <p>2.6.2. Código de corto circuito</p> <p>2.6.3. Instrucciones de flujo de control</p> <p>2.6.4. Traducción del flujo de control de las expresiones booleanas</p> <p>2.6.5. Evitar goto redundantes</p> <p>2.6.6. Valores booleanos y código de salto</p> <p>2.7. Parcheo de retroceso</p> <p>2.7.1. Generación de código de una pasada</p> <p>2.7.2. Técnica de retroceso</p> <p>2.7.3. Instrucciones de flujo de control</p> <p>2.8. Instrucciones switch</p> <p>2.8.1. Traducciones de switch</p> <p>2.8.2. Traducción orientada por la sintaxis de switch</p> <p>2.9. Código intermedio para procedimientos</p> <p>3. Optimización de código</p> <p>3.1. Optimización de bloques básicos</p> <p>3.1.1. Representación GDA</p> <p>3.1.2. Búsqueda de subexpresiones locales comunes</p> <p>3.1.3. Eliminación de código muerto</p> <p>3.1.4. Uso de identidades algebraicas</p> <p>3.1.5. Representación de referencias a arreglos</p> <p>3.1.6. Asignación de apuntadores y llamadas a procedimientos</p>
--	--

		<p>3.1.7. Reensamblado de bloques básicos</p> <p>3.2. Optimización de mirilla</p> <p>3.2.1. Eliminación de instrucciones redundantes</p> <p>3.2.2. Eliminación de código inalcanzable</p> <p>3.2.3. Optimizaciones de flujo de control</p> <p>3.2.4. Simplificación algebraica y reducción por fuerza</p>
	IV. Metodología:	<p>La asignatura se desarrollará mediante una combinación de estrategias didácticas que fomentan el aprendizaje significativo. Se utilizará la clase magistral para la exposición y análisis de los fundamentos teóricos esenciales. Asimismo, se promoverá la resolución de problemas y el autoestudio como herramientas para afianzar la comprensión de los contenidos y estimular la autonomía intelectual del estudiante.</p> <p>El proceso formativo se complementará con la realización de proyectos aplicados y actividades de laboratorio, que permitirán poner en práctica los conocimientos adquiridos, desarrollar habilidades técnicas y fortalecer el pensamiento crítico en contextos reales de programación y compilación.</p>
	V. Evaluación:	<p>La evaluación se divide en dos componentes principales:</p> <p>1. Trabajo de Laboratorio (32 puntos): Se asignarán mediante la ejecución de dos proyectos prácticos, que permitirán aplicar y consolidar los conocimientos técnicos desarrollados en el curso.</p> <p>2. Evaluación Teórica (68 puntos): Comuesta por los siguientes instrumentos de evaluación:</p> <p>Tres evaluaciones parciales: 36 puntos</p> <p>Exámenes cortos: 7 puntos</p> <p>Examen final: 25 puntos</p> <p>Criterios de Aprobación: Para aprobar el curso, el estudiante deberá cumplir con los siguientes mínimos requeridos: Laboratorio: Obtener al menos 19.52 puntos sobre los 32 posibles. Zona: Alcanzar un mínimo de 36 puntos</p>
	CALENDARIO DE EXÁMENES	<p>Primer Examen 21 de febrero Parcial UNIDAD 1. Traducción dirigida por la sintaxis</p> <p>Segundo Examen 21 de marzo Parcial UNIDAD 2. Generación de código intermedio</p> <p>Tercer Examen 25 de abril Parcial UNIDAD 2. Código intermedio para procedimientos UNIDAD 3. Optimización de código</p> <p>Examen Final De acuerdo con el calendario oficial TODAS LAS UNIDADES</p>
	Observaciones:	<p>Dirección de correo electrónico para consultas: Ing. Bayron López: blopezw@yahoo.com</p>
7	Bibliografía	Libro de Texto: Compiladores. Principios, Técnicas y Herramientas Aho, Sethi y Ullmann. PEARSON ADDISON-WESLEY, 2008, segunda edición.
8	Tutor	Diego Cali diegocali123@gmail.com