



## NOMBRE DEL CURSO: PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS 2

CÓDIGO:	0092	CRÉDITOS:	4
ESCUELA:	Escuela de en Ciencias y Sistemas	ÁREA A LA QUE PERTENECE:	Programación
PRE REQUISITO:	Programación de Computadoras I (090)	POST REQUISITO:	
CATEGORIA:	Obligatorio		
CATEDRÁTICO (A):	Ing. William Escobar, Sec. R	AUXILIAR:	Randall Chriss Ramos Saucedo
MODALIDAD: Virtual EDIFICIO: Meet	Salón Virtual	SECCIONES:	N, P
SALON DEL CURSO:	Virtual	SALON DEL LABORATORIO:	Virtual/Meet
HORAS POR SEMANA DEL CURSO:	2	HORAS POR SEMANA DEL LABORATORIO:	2 horas
DÍAS QUE SE IMPARTE EL CURSO:	Miércoles y viernes, Sec. "R"	DIAS QUE SE IMPARTE EL LABORATORIO:	
HORARIO DEL CURSO:	Sec. "R": miércoles 13:10 a 14:00 Sec. "R": viernes 12:20 a 13:10	HORARIO DEL LABORATORIO:	

### DESCRIPCION DEL CURSO:

El curso de Programación de Computadoras II permitirá al estudiante conocer los elementos básicos y necesarios para el análisis y la resolución de problemas usando un Lenguaje de Programación, aplicando la lógica de las instrucciones condicionales, ciclos, almacenamiento temporal, bases de datos, etc. El lenguaje de programación para apoyar tales conocimientos será Visual Basic .NET Versión 2010 en adelante. Se utilizará la computadora como herramienta de enseñanza, a fin de que el estudiante obtenga la práctica necesaria para reforzar los conceptos teóricos, así como herramientas virtuales para la enseñanza

### OBJETIVO GENERAL:

Al final del presente curso se busca formar en el estudiante la capacidad de:

- Aplicar la lógica de análisis y resolución de problemas y su respectivo desarrollo en un lenguaje de programación de alto nivel.

### METODOLOGIA:

El curso se desarrollará a través de clases virtuales utilizando las Herramientas Uedi, Meet, donde se expondrán nuevos conceptos y se realizará el planteo, análisis, discusión y resolución de problemas de distinta naturaleza. Se elaborarán evaluaciones cortas, tareas para reforzar los conceptos aprendidos. Los exámenes parciales, exámenes cortos y el final serán realizados de forma práctica utilizando el editor de Visual Basics.NET

### EVALUACIÓN DEL RENDIMIENTO ACADEMICO:

La nota final estará compuesta de 100 puntos distribuidos de la siguiente manera:

<b>Zona</b>	
3 evaluaciones Parciales	
1er. parcial	14 Puntos
2do. parcial	15 Puntos
3er. Parcial	<u>16 Puntos</u>
<b>Subtotal de Parciales</b>	45 puntos
<b>Otras Actividades</b>	
Tareas y hojas de trabajo	05 puntos
Tareas de exámenes	04 puntos
Cortos	05 Puntos
Conferencia del Auxiliar	02 Puntos
Asistencia a clase y lab.	<u>04 Puntos</u>
<b>Total, otras actividades</b>	20 puntos
Proyecto de Laboratorio	<u>10 Puntos</u>
<b>Subtotal Lab+Actividades</b>	30 Puntos
<b>Zona total</b>	75 Puntos
Examen Final	<u>25 Puntos</u>
<b>Total</b>	<b>100 Puntos</b>

### CONTENIDO PROGRAMATICO Y CALENDARIZACION:



**UNIDAD 1: Introducción a Visual Basic.**

1. Características generales de Visual Basic .NET
2. Variables, definición y entorno.
3. Tipos de variables.
4. Controles básicos: Button, label, textbox, groupbox, checkbutton y radiobutton, list box y combo box, input box, datagridview, Barra de menú, otros controles
5. Uso de Módulos
6. Formularios Múltiples
7. Sentencias condicionales: if, if's anidados y select case.
8. Funciones numéricas
9. Funciones de cadena de caracteres
10. Funciones de fecha y hora

**UNIDAD 2: Procedimientos y funciones.**

1. Procedimientos y funciones
2. Llamar a un procedimiento
3. Retorno de un procedimiento
4. Parámetros y argumentos
5. Tipos de procedimientos
6. Crear un procedimiento
7. Procedimiento Sub
8. Declaración de parámetros
9. Parámetros con variables locales
10. Sintaxis de llamadas
11. Procedimientos Función
12. Tipos de datos en Función
13. Valores de retorno en Función
14. Sintaxis de llamada a Función
15. Funciones en tiempo de ejecución
16. Return

**Unidad 3: Ciclos o Bucles**

1. For ... Next
2. Ciclo por condición
3. Do .. Loop
4. While .. End While

**UNIDAD 4: Vectores y Matrices.**

2. Procesos entre vectores y matrices
3. Guardar
4. Mostrar
5. Consultar
6. Modificar
7. Eliminar
8. Ordenamiento de Burbuja

**Unidad 5: Base de Datos**

1. Definición de Base de Datos
2. Creación de Base de Datos
3. Conexión a base de datos.
4. Guardar
5. Consultar
6. Modificar
7. Eliminar
8. Reportes



### **BIBLIOGRAFIA:**

1. Programación Visual Basic 2010, No. 20. Editorial Predinsa
2. Manual Visual Basic .NET
3. [www.programacionfacil.com](http://www.programacionfacil.com)
4. [www.lawebdelprogramador.com](http://www.lawebdelprogramador.com)

### **NOTAS IMPORTANTES:**

1. Los parciales se realizarán en el horario de clase.
2. **ES OBLIGATORIO CONECTAR SU CÁMARA DURANTE EXAMENES CORTOS, PARCIALES, EXAMEN FINAL, RECUPERACIÓN 1 Y 2, Y CUANDO EL CATEDRÁTICO Y AUXILIAR LO SOLICITEN**
3. Cualquier copia (exámenes, tareas, cortos y/o proyecto) se sancionarán con cero para los involucrados. No se aceptarán excusas de ninguna índole.
4. Las tareas que se dejen en clase deberán ser hechas en computadora o como se solicite.
5. No se reciben tareas tarde ni se reponen exámenes cortos. Si no realiza un examen corto, la nota del examen parcial relacionado, se le validará para dicho examen corto. Si por algún motivo, no realiza algún examen parcial, la nota del examen final se validará por la nota del parcial faltante. (Debe avisar al catedrático y presentar constancia que indique la falta al examen corto y/o al examen parcial).