



## Arquitectura de Computadores y Ensambladores 2

<b>CÓDIGO</b>	779	<b>CRÉDITOS</b>	4
<b>ESCUELA</b>	Ciencias y Sistemas	<b>ÁREA A LA QUE PERTENECE</b>	Ciencias de la Computación
<b>PRE REQUISITO</b>	Arquitectura de Computadores y Ensambladores 1	<b>POST REQUISITO</b>	Ninguno
<b>CATEGORÍA</b>	Obligatorio	<b>SEMESTRE</b>	Segundo Semestre 2024
<b>CATEDRÁTICO</b>	Ing. Jurgén Ramirez	<b>AUXILIAR</b>	Samuel Isaac Pérez Pérez Danny Eduardo Cuxum Sánchez
<b>EDIFICIO</b>	T-3	<b>SECCIÓN</b>	B
<b>SALON DEL CURSO</b>	SALON 407	<b>SALON DE LABORATORIO</b>	SALON 112
<b>HORAS POR SEMANA DEL CURSO</b>	4	<b>HORAS POR SEMANA DEL LABORATORIO</b>	2
<b>DÍAS QUE SE IMPARTE EL CURSO</b>	SÁBADO	<b>DÍAS QUE SE IMPARTE EL LABORATORIO</b>	SÁBADO
<b>HORARIO DEL CURSO</b>	7:10 – 10:30	<b>HORARIO DE LABORATORIO</b>	17:20 – 19:00

**DESCRIPCIÓN DEL CURSO:** En este curso el estudiante aprenderá los conceptos teóricos de **automatización**, desde sus inicios hasta su **aplicación moderna** y como estos son utilizados para **resolver** problemas de la vida cotidiana aplicando técnicas de **comunicación**, transferencia de **datos** y aplicaciones **Inteligentes**; El estudiante profundizará en la técnica de trabajo más conveniente para resolver dichos problemas utilizando un marco de trabajo en el que se abordan los nuevos retos de diseño de procesos que suponen los productos **inteligentes y conectados**.

**OBJETIVO GENERAL:** Proveer al estudiante el conocimiento teórico sobre automatización y profundizar en las formas en que estos conceptos deben ser organizados para resolver problemas mediante la aplicación de emprendimientos tecnológicos de hardware y software en entornos domésticos, urbanos e industriales.

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

1. Que el estudiante aprenda a utilizar marcos de trabajo para la organización de conceptos y teorías
2. Que el estudiante integre grupos de trabajo y aproveche las ventajas de organizar su trabajo en roles.
3. Que el estudiante aprenda la historia de automatización y como se ha desarrollado la industria de IoT en la actualidad
4. Que el estudiante comprenda la importancia de la interpretación del mundo digital al mundo humano
5. Que el estudiante identifique la información crítica que los objetos de IoT proporcionan y la pueda transformar en conocimiento valioso para los fabricantes y los usuarios.
6. Conocer el funcionamiento de la industria en la actualidad y las diferentes formas en que los proyectos desarrollados en el laboratorio de este curso pueden utilizarse para emprender.



**METODOLOGÍA:** El aprendizaje se desarrolla mediante

- Clases magistrales, para entregar el conocimiento teórico
- Talleres en vivo de programación para entregar el conocimiento práctico
- Exposiciones por los alumnos para difundir experiencias y conocimiento colectivo
- Solución de problemas y preguntas durante el tiempo que dure la clase y en el periodo asignado para foros utilizando las herramientas digitales proveídas por la facultad.

Las prácticas, proyectos y tareas. serán entregadas mediante las plataformas digitales proporcionadas por la facultad y en los casos que aplique de forma presencial.

Las fechas de entrega y forma de entrega serán publicadas utilizando las herramientas digitales proveídas por la facultad.

**EVALUACIÓN DEL RENDIMIENTO ACADÉMICO:** Según el Reglamento General de Evaluación y Promoción del Estudiante de la Universidad de San Carlos de Guatemala, la zona tiene valor de 75 puntos, la nota mínima de promoción es de 61 puntos y la zona mínima para optar a examen final es de 36 puntos **Se evaluará el % de asistencia y que se cumpla con las indicaciones del reglamento vigente por la Facultad.**

<b>3 Exámenes Parciales (10 ptos c/u)</b> .....	<b>30 ptos.</b>
<b>Tareas y asistencia</b> .....	<b>9 ptos.</b>
<b>Laboratorio</b> .....	<b>36 ptos.</b>
Investigación .....	3 ptos.
Exposición .....	3 ptos.
Pitch proyecto final .....	5 ptos
Prácticas y proyectos .....	26 pts
<b>Examen Final</b> .....	<b>25 ptos.</b>
<b>Total</b> .....	<b>100 ptos.</b>

## **CONTENIDO PROGRAMÁTICO Y CALENDARIZACIÓN**

### **UNIDAD UNO**

#### Sesión 1

- Introducción al curso
- De la automatización al IoT

#### Sesión 2: Marco de trabajo para el diseño de productos automatizados e IoT

- Introducción
- Infraestructura
- Sensores
- Conectividad
- Análisis de datos
- Apps inteligentes

#### Sesión 3

- Ejemplo de aplicación del smart connected design framework

#### Sesión 4: Tecnología

- Introducción
- Internet de las Cosas
- Objetos inteligentes conectados
- Efectos del diseño en los objetos

### **UNIDAD DOS**

#### Sesión 5:

- Sistemas automatizados

#### Sesión 6:

- Automatización
- Casos de uso de la automatización

#### Sesión 7:

- Profundización en Conectividad, análisis de datos y representación de información

#### Sesión 8:

- Innovación Disruptiva

### **UNIDAD TRES**

#### Sesión 9: Sistemas industriales Automatizados

- Partes de un sistema automatizado industrial
- Industria 4.0

#### Sesión 10:

- Control y supervisión de procesos industriales a distancia.
- SCADA

### **UNIDAD CUATRO**

#### Sesión 11:

- El CNC y la Impresora 3D

#### Sesión 12:

- Integración tecnológica del control

## BIBLIOGRAFÍA

- d